



Echecs et « maths » (7)

Aujourd'hui, découvrons les déplacements de la **dame**.

On l'appelle aussi la **reine**.

La dame est la pièce qui a le plus de liberté pour se **déplacer**.

C'est la pièce la plus **importante** du jeu d'échecs.

Elle peut se déplacer dans toutes les directions :

- horizontalement dans sa **rangée** ou verticalement dans sa **colonne** comme la **tour**.
- en diagonale comme le **fou**.

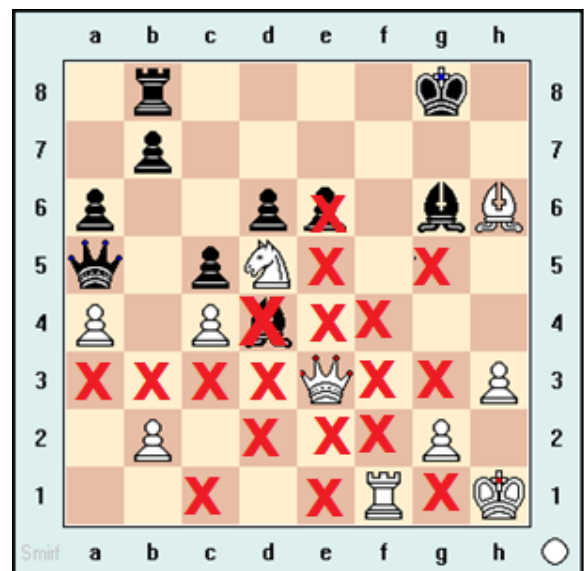
Elle peut se déplacer du nombre de cases qu'elle souhaite, mais n'a pas le droit de **passer** au-dessus d'une autre pièce (amie ou **ennemie**)

La dame peut capturer une pièce **adverse** en venant se placer dans la case que celle-ci occupe.

Chaque joueur possède une dame au début de la partie. Elle est placée sur une case de sa **couleur**.

Sur cet échiquier, la dame blanche se trouve dans la case **e3**.

Coche en vert toutes les cases dans lesquelles elle peut venir se placer.



Vrai ou faux ?

La dame peut être récupérée contre un pion mené au bout de l'échiquier **vrai**

La dame peut revenir en arrière **vrai**

La dame peut capturer une pièce adverse **vrai**

La dame peut quitter une case noire pour arriver sur une case blanche **vrai**

La dame peut quitter une case noire pour arriver sur une case noire **vrai**

La dame blanche doit toujours se déplacer sur des cases blanches **faux**

La dame blanche peut passer par-dessus une pièce blanche **faux**

La dame blanche peut passer par-dessus une pièce noire **faux**

La dame blanche peut capturer une tour blanche **faux**

Vocabulaire :

Quand ce n'est pas une pièce du jeu d'échecs, qu'est-ce qu'une dame blanche ?
(2 réponses) :

Dessert composé principalement de glace vanille et de chocolat

Nom donné à des apparitions surnaturelles (mythes)

Surnom donné à la chouette effraie

Et un peu d'anglais !!

**Attention, elle peut se déplacer
dans n'importe quelle direction**

