



Echecs et « maths » (5)

Aujourd'hui, découvrons les déplacements de la **tour**.

La tour se déplace dans sa(horizontalement, vers la gauche ou vers la droite) ou dans sa (verticalement vers l'avant ou vers l'arrière).

Elle ne se déplace jamais en (obliquement)

La tour peut se déplacer du nombre de cases qu'elle veut (une ou plusieurs) tant qu'elle ne rencontre pas une autre pièce.

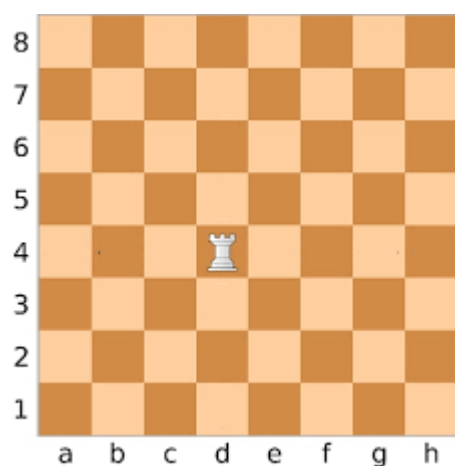
La tour ne peut pas passer au-dessus d'une autre pièce (amie ou ennemie)

La tour peut capturer une pièce adverse en venant se placer dans la case que celle-ci occupe.

Chaque joueur possède tours au début de la partie.

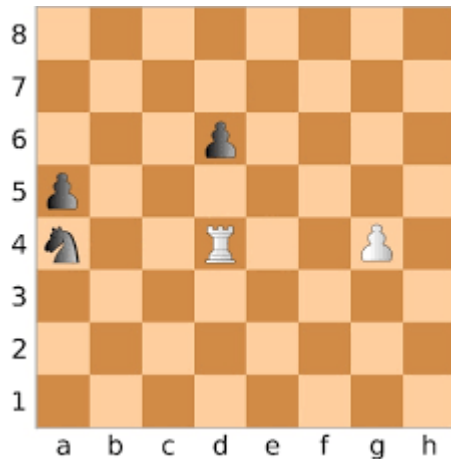
Sur cet échiquier, la tour se trouve dans la case

Coche en vert toutes les cases dans lesquelles elle peut venir se placer.



Sur cet échiquier, la tour se trouve dans la case

Coche en vert toutes les cases dans lesquelles elle peut venir se placer.



Vrai ou faux ?

La tour peut avancer en diagonale

La tour ne peut avancer que d'une case à la fois

La peut servir de « monnaie d'échange »

La tour peut revenir en arrière

La tour peut capturer une pièce adverse

La tour peut quitter une case noire pour arriver sur une case blanche

La tour blanche peut passer par-dessus une pièce blanche

Un pion noir peut capturer une tour blanche

