



Echecs et « maths » (3)

Aujourd'hui, découvrir les déplacements du **pion**.

Tu vas voir qu'aux échecs, toutes les pièces ne se déplacent pas de la même façon.....

Le pion se déplace **toujours vers l'avant**. Il n'a pas le droit de reculer.



Depuis sa case de départ, **pour son premier déplacement**, le pion peut avancer d'**une ou deux cases** (si la case d'arrivée est libre)

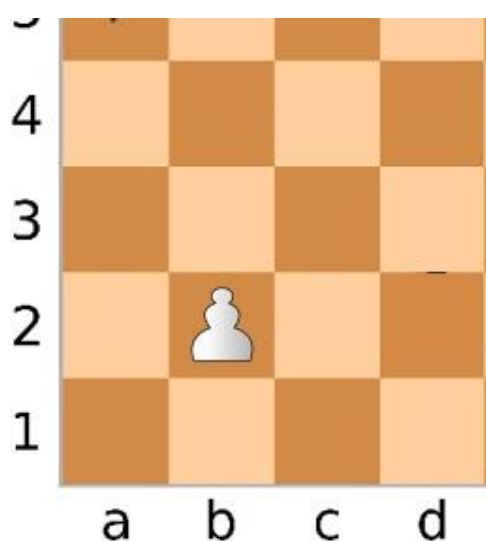


Ensuite le pion ne peut avancer que d'**une seule case à la fois** :
 → tout droit dans sa colonne (si la case est libre)
 → ou en diagonale (seulement pour capturer une pièce adverse)

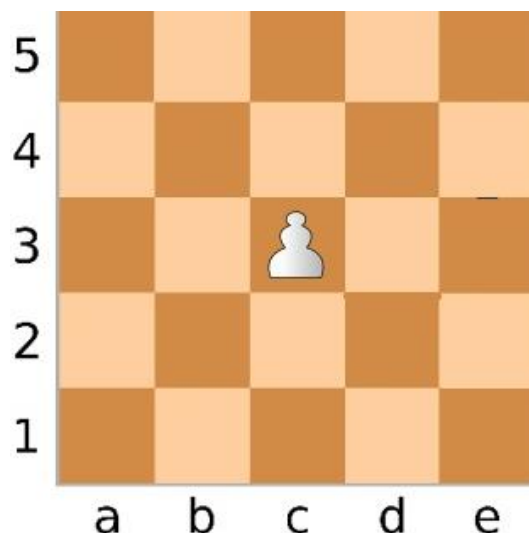
Chaque joueur possède pions au début de la partie.

Sur cet échiquier, le pion blanc se trouve dans la case

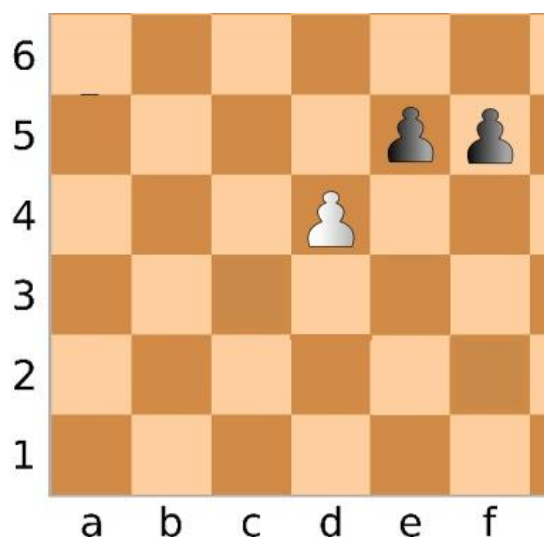
Coche en vert la/les case(s) dans lesquelles il peut venir se placer.



Sur cet échiquier, le pion blanc se trouve dans la case
Coche en vert la/les case(s) dans lesquelles il peut venir se placer.



Sur cet échiquier, le pion blanc se trouve dans la case
Coche en vert la/les case(s) dans lesquelles il peut venir se placer.



Si un joueur parvient à mener son pion sur la dernière rangée de l'échiquier (rangée 8 pour les blancs et rangée pour les noirs), alors il peut échanger son pion et récupérer une pièce intéressante qu'il s'est fait capturer par son adversaire.

Vrai ou faux ?

- Le pion peut avancer en diagonale
- Le pion ne peut avancer que d'un carreau à la fois
- Le pion peut servir de « monnaie d'échange »
- Le pion peut revenir en arrière
- Le pion peut capturer une pièce adverse
- Un pion doit toujours rester dans sa colonne